Документ подписан простой электронной подписью

Информация о владельце:

ФИО: Косенок Сергей Михайлович

Должность: ректор **Тестовое задание для диагностического тестирования по дисциплине** Дата подписания: 19.06.2024 06:50:05

Уникальный программный ключ:

еза68f3eaa1e62674b54f4998099d3d6tbcc1838логия разработки программного обеспечения Семестр 5

Код, направление подготовки	09.03.04 Программная инженерия
Направленность (профиль)	Программное обеспечение компьютерных систем
Форма обучения	очная
Кафедра-разработчик	автоматики и компьютерных систем
Выпускающая кафедра	автоматики и компьютерных систем

N	Проверяемая компетенция	Тип вопроса	Задание	Варианты ответов	Тип сложности вопроса
1.	ОПК-4.2 ПК-5.2 ПК-6.1 ПК-6.2 ПК-10.2	Один из	К системному программному обеспечению относят	<ol> <li>графические программы</li> <li>операционные системы</li> <li>прикладные программы</li> <li>игровые программы</li> </ol>	низкий
2.	ОПК-4.2 ПК-5.2 ПК-6.1 ПК-6.2 ПК-10.2	Вставить слово	Модель жизненного, предполагающая реализацию программного продукта в виде последовательности версий, называют моделью.	<ol> <li>цикла</li> <li>пути</li> <li>значения</li> <li>каскадной</li> <li>спиральной</li> <li>нитевидной</li> </ol>	низкий
3.	ОПК-4.2 ПК-5.2 ПК-6.1 ПК-6.2 ПК-10.2	Вставить слово	Модель жизненного цикла программного обеспечения, в которой каждый этап выполняется после полного завершения предыдущего этапа, называется	<ol> <li>быстрой</li> <li>каскадной</li> <li>спиральной</li> <li>фрактальной</li> </ol>	низкий
4.	ОПК-4.2 ПК-5.2 ПК-6.1 ПК-6.2 ПК-10.2	Множестве нный выбор	Укажите, какие стратегии разработки ПО в соответствии со стандартом ГОСТ Р ИСО/МЭК ТО 15271 предполагают итерационный процесс разработки?	<ol> <li>Стратегия однократного прохода</li> <li>Инкрементная стратегия</li> <li>Эволюционная стратегия</li> </ol>	низкий
5.	ОПК-4.2 ПК-5.2 ПК-6.1 ПК-6.2 ПК-10.2	Один из	В результате выполнения какого этапа жизненного цикла программного обеспечения формируется техническое задание?	<ol> <li>Анализ</li> <li>Проектирование</li> <li>Кодирование</li> <li>Тестирование</li> <li>Сопровождение</li> </ol>	низкий

6.	ОПК-4.2 ПК-5.2 ПК-6.1 ПК-6.2 ПК-10.2	Все или ничего	К системному тестированию программных средств относятся	<ol> <li>Тестирование безопасности</li> <li>Тестирование модуля</li> <li>Тестирование интеграции</li> <li>Стрессовое тестирование</li> </ol>	средний
7.	ОПК-4.2 ПК-5.2 ПК-6.1 ПК-6.2 ПК-10.2	Упорядочи вание	Укажите правильный порядок этапов жизненного цикла ПО	<ol> <li>Проектирование</li> <li>Сопровождение</li> <li>Анализ</li> <li>Тестирование</li> <li>Кодирование</li> </ol>	средний
8.	ОПК-4.2 ПК-5.2 ПК-6.1 ПК-6.2 ПК-10.2	Множестве нный выбор	Какие стратегии разработки ПО в соответствии со стандартом ГОСТ Р ИСО/МЭК ТО 15271 предполагают определение всех требований в начале разработки?	<ol> <li>Стратегия однократного прохода</li> <li>Инкрементная стратегия</li> <li>Эволюционная стратегия</li> </ol>	средний
9.	ОПК-4.2 ПК-5.2 ПК-6.1 ПК-6.2 ПК-10.2	Вставить слово	Для тяжеловесных процессов характерно привлечение (1–2) коллектива разработчиков (3–4) квалификации	<ol> <li>большого</li> <li>небольшого</li> <li>преимущественно высокой</li> <li>низкой и средней</li> </ol>	средний
10.	ОПК-4.2 ПК-5.2 ПК-6.1 ПК-6.2 ПК-10.2	Один из	Критическим путем называют	<ol> <li>разработку программного продукта в условиях высоких рыночных рисков</li> <li>последовательность работ, не имеющих запаса по времени</li> <li>последовательность работ, требующих привлечения работников высокой квалификации</li> <li>использование критических технологий при разработке программного обеспечения</li> </ol>	средний

11.	ОПК-4.2 ПК-5.2 ПК-6.1 ПК-6.2 ПК-10.2	Вставить слово	Для адаптивных процессов характерно (3–4) квалификации и опыта большей части разработчиков	<ol> <li>планирование и контроль по вехам</li> <li>детальное планирование и контроль</li> <li>высокой</li> <li>низкой</li> </ol>	средний
12.	ОПК-4.2 ПК-5.2 ПК-6.1 ПК-6.2 ПК-10.2	Один из	На диаграмме Ганта изображают	<ol> <li>состав и отношения классов разрабатываемого продукта</li> <li>структуру и взаимосвязи работ по созданию продукта во временном масштабе</li> <li>структуру функций программного продукта</li> <li>информационные потоки и процессы их преобразования</li> </ol>	средний
13.	ОПК-4.2 ПК-5.2 ПК-6.1 ПК-6.2 ПК-10.2	Множестве нный выбор	Что из перечисленного относится к мерам модуля?	<ol> <li>Рутинность</li> <li>Связность (прочность)</li> <li>Сцепление</li> <li>Структурная сложность</li> <li>Цикломатическая сложность</li> <li>Невязка</li> </ol>	средний
14.	ОПК-4.2 ПК-5.2 ПК-6.1 ПК-6.2 ПК-10.2	Один из	Тип связности, когда функции одного модуля связаны определенным порядком выполняемых ими действий, реализующих некоторый сценарий поведения, называется	1. временная 2. процедурная 3. логическая 4. функциональная	средний
15.	ОПК-4.2 ПК-5.2 ПК-6.1 ПК-6.2 ПК-10.2	Вставить слово	Степень внутренних связей в модуле определяют как меру, а зависимость от других модулей – как меру	1. объема 2. связности 3. рутинности 4. сцепления	средний

16.	ОПК-4.2 ПК-5.2 ПК-6.1 ПК-6.2 ПК-10.2	Один из	Наиболее сильным типом сцепления модулей является сцепление	<ol> <li>по данным</li> <li>по управлению</li> <li>по содержанию</li> <li>по общей области</li> </ol>	высокий
17.	ОПК-4.2 ПК-5.2 ПК-6.1 ПК-6.2 ПК-10.2	Один из	Какая из метрик модульной структуры является относительной и нормированной (принимает значения только в интервале от 0 до 1)?	<ol> <li>Цикломатическая сложность</li> <li>Невязка</li> <li>Общая структурная сложность</li> <li>Ширина</li> <li>Количество дуг</li> </ol>	высокий
18.	ОПК-4.2 ПК-5.2 ПК-6.1 ПК-6.2 ПК-10.2	Все или ничего	В диаграммах потоков данных (DFD) используются нотации	<ol> <li>Бэкуса–Наура</li> <li>Йордона–Де Марко</li> <li>Гейна–Сарсона</li> <li>Билла–Гейтса</li> <li>Немировича–Данченко</li> </ol>	высокий
19.	ОПК-4.2 ПК-5.2 ПК-6.1 ПК-6.2 ПК-10.2	Упорядочи вание	Расположите следующие классы средств разработки по степени охвата решаемых ими задач разработки ПО от меньшей к большей	1. CASE 2. IDE 3. Toolkit 4. RAD	высокий
20.	ОПК-4.2 ПК-5.2 ПК-6.1 ПК-6.2 ПК-10.2	Вставить слово	Метод тестирования базовых (независимых) путей является методом тестирования « ящика», в основе которого лежит построение графа, содержащего, и узлы.	<ol> <li>белого</li> <li>серого</li> <li>черного</li> <li>неориентированного</li> <li>потокового</li> <li>остовного</li> <li>процедурное, предикатные и фиктивные</li> <li>круглые, квадратные и треугольные</li> <li>красно-черно-белые</li> </ol>	высокий