

Документ подписан электронной подписью
 Информация о владельце:
 ФИО: Косенок Сергей Михайлович
 Должность: ректор
 Дата подписания: 18.06.2024 13:57:48
 Уникальный программный ключ:
 e3a68f3eap1a62674b54fa998099d7d6b5dcf836

Тестовое задание для диагностического тестирования по дисциплине:

Человеко-машинное взаимодействие

Код, направление подготовки	27.04.04 УПРАВЛЕНИЕ В ТЕХНИЧЕСКИХ СИСТЕМАХ
Направленность (профиль)	Управление и информатика в технических системах
Форма обучения	Очная
Кафедра-разработчик	Автоматики и компьютерных систем
Выпускающая кафедра	Автоматики и компьютерных систем

№	Проверяемая компетенция	Задание	Варианты ответов	Тип сложности вопроса
1	ПК-1.1	Кем должно проводиться тестирование прототипа приложения ?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Пользователями, постоянно работающими с данным программным продуктом 2. Разработчиками данного программного продукта 3. Пользователями, ранее не работавшими с данным программным продуктом 4. Программистами из другой фирмы 	низкий
2	ПК-1.1	Укажите неверные утверждения: В ходе тестирования приложения	<ol style="list-style-type: none"> 1. Запрещено прерывать пользователя 2. Необходимо убедить пользователя, что тестируют его, а не продукт 3. Желательно присутствие разработчиков, но их роль исключительно пассивна 4. Допускается прерывание пользователя для разъяснений той или иной операции 5. Нельзя внушать пользователю, что тестируют его. 	низкий
3	ПК-1.1	Укажите верное утверждение: В ходе тестирования приложения...	<ol style="list-style-type: none"> 1. Запрещено прерывать пользователя 2. Разработчик общается с пользователем, объясняет ему 	низкий

			<p>тот или иной этап</p> <ol style="list-style-type: none"> 3. Разрешается прерывать пользователя для разъяснения сделанных им ошибок 4. Нет правильного ответа 	
4	ПК-1.2	Укажите, какая из задач тестирования приложения оценивается по длительности выполнения задач:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Субъективная оценка пользователей 2. Полезность продукта 3. Простота обучения 4. Производительность действий 5. Нет правильного ответа 	низкий
5	ПК-1.2	По какому критерию оценивается приложение при выполнении тестирования, направленного на определение простоты обучения продукту:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Длительность выполнения задач. 2. Количество человеческих ошибок. 3. Время тренинга. 4. Отношение к продукту. 5. Нет верного варианта ответа. 	низкий
6	ПК-1.2	Латентный период зрительной реакции оператора определяется промежутком времени от момента подачи сигнала до момента возникновения _____		средний
7	ПК-1.2	Какое время затратит пользователь на выполнение задачи с точки зрения модели GOMS: 5 нажатий клавиши клавиатуры для ввода логина, переход к полю Пароль с помощью клавиши Tab, ввод пароля из 5 символов, нажатие Enter (чтобы подтвердить ввод).		средний
8	ПК-1.2	Какое типичное значение времени, затрачиваемое пользователем на перемещение руки от одного устройства ввода к другому в анализе GOMS: 0,2 с 1,35 с 1,1 с 0,4 с		средний
9	ПК-1.2	Какое типичное значение времени, затрачиваемое пользователем для указания области на дисплее в анализе GOMS?		средний
10	ПК-1.2	Какая модель позволяет предсказать, сколько времени потребуется пользователю для выполнения той или иной операции при использовании анализируемого интерфейса?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Хика 2. GOMS 3. Фиттса 4. Хиггса 	средний
11	ПК-1.2	Величина латентного периода реакции зависит от _____ сигнала и его значимости		средний
12		закон Хика позволяет рассчитать	<ol style="list-style-type: none"> 1. время, необходимое для выполнения определенной 	средний

	ПК-1.2		<ul style="list-style-type: none"> задачи 2. количество информации 3. скорость получения информации 4. диапазон психофизиологических возможностей 	
13	ПК-1.2	Какое типичное значение времени, затрачиваемое пользователем для нажатия клавиши в анализе GOMS?		средний
14	ПК-1.2	Какое типичное значение времени необходимо пользователю для выполнения бессознательного решения о дальнейшем действии в анализе GOMS?		средний
15	ПК-1.2	Задача обнаружения оказывается особенно трудной, когда сигнал появляется на фоне __		средний
16	ПК-1.2	Упорядочите компоненты сложной реакции:	<ul style="list-style-type: none"> a. поиск нужного органа управления; b. восприятие сигнала; c. принятие решения; d. моторный акт. 	высокий
17	ПК-1.2	виды реакций человека-оператора на сигналы	<ul style="list-style-type: none"> 1. простая сенсомоторная реакция 2. сложная реакция 3. комбинированная реакция 4. несложная реакция 	высокий
18	ПК-1.2	Укажите компоненты простой реакции:	<ul style="list-style-type: none"> a. восприятие сигнала; b. принятие решения; c. поиск нужного органа управления; d. моторный акт 	высокий
19	ПК-1.2	Как будет называться репрезентативная задача в терминологии анализа GOMS:	<ul style="list-style-type: none"> 1. метод 2. цель 3. задача 4. траектория 5. операция 6. действие 	высокий
20	ПК-1.2	Основные критерии выхода на стационарный уровень обученности	<ul style="list-style-type: none"> 1. максимально возможная для данных условий безошибочность 2. максимально возможное для данных условий число циклов тренировок 3. максимально возможные для данных условий результаты деятельности 4. относительная стабильность результатов во времени 	высокий