

Документ подписан простой электронной подписью  
Информация о владельце:  
ФИО: Косенок Сергей Михайлович  
Должность: ректор  
Дата подписания: 19.06.2024 06:52:43  
Уникальный программный ключ:  
e3a68f3eaa1e62674b54f4998099d3d6bfdcf836

**Оценочные материалы для текущего контроля и промежуточной аттестации по дисциплине**

**Программирование мобильных устройств**

Код, направление подготовки	<b>09.03.04 Программная инженерия</b>
Направленность (профиль)	Программное обеспечение компьютерных систем
Форма обучения	Заочная
Кафедра-разработчик	Автоматики и компьютерных систем
Выпускающая кафедра	Автоматики и компьютерных систем

## Типовые задания контрольной работы

Текущий контроль в форме контрольной работы проводится в виде теста. Вопросы с вариантами ответов формулируются в виде:

- Является ли верным утверждение: ... (истинное или ложное утверждение по материалам тем)? – (варианты ответов: да, нет)
- Какой результат будет получен в следующем фрагменте: ... (дан фрагмент программы)? – (варианты ответов: несколько значений, одно верное)
- Какое действие выполняет следующая функция/метод: ... (дан код функции/метода)? – (варианты ответов: несколько действий, одно верное)
- Какие ошибки содержатся в приведенном фрагменте кода: ... (дан фрагмент программы)? – (варианты ответов: 6–10 вариантов сообщений об ошибках с указанием места, 2–3 верных)

## Примерный перечень вопросов к зачету:

1. Синтаксис описание классов в C#.
2. Создание объектов и использование ссылок.
3. Сборки, пространства имен и видимость в C#.
4. Интерфейсы в C#.
5. Основные библиотеки языка C# и их состав.
6. Основные элементы ОС Android.
7. Активность и фрагмент.
8. Жизненный цикл приложения в Android.
9. Назначение и виды элементов интерфейса пользователя.
10. Использование интерфейсов в Android.
11. События и обработчики событий.
12. Стандартные окна диалогов.
13. Создание окон сообщений.
14. Создание произвольных графических изображений. Использование графики.
15. Система сообщений Android.
16. Вызов функций других приложений.
17. Выполнение и отладка программы в эмуляторе и в устройстве.
18. Виды сенсоров.
19. Получение данных от сенсоров.